



## VERSENYSZABÁLYZAT A 2023/2024 VERSENYÉVADHOZ

### FELTÉTELEK:

1. Minimum 15 év életkor
2. A jelentkezőnek rendelkeznie kell az F1®23 program futtatásához elégséges konfigurációjú géppel
3. Fejhallgató, mikrofon
4. Kormány
5. Szélessávú internet kapcsolat
6. Az F1®23 bajnokság nevezési díj: 3000 Ft, amit akkor kell kifizetni, ha az első futama után fix autóba kerül.-
7. Hivatalos teszteken, futamokon a Discordon jelen lenni a megadott szobában.

### NEVEZÉS SORRENDJE:

1. A szabályzat és a versenynaptár elfogadása, elsajátítása
2. A [maszosz.com](https://maszosz.com)-on a jelentkezési lap kitöltése
3. A MASZOSZ Discordon online állapot (Belépés a maszosz.com Discord ikonra kattintva)
4. Discordon a vezetők egyikével felveszi a kapcsolatot további információkért

### 1. PROGRAM KÖRNYEZET-SPORTSZERŰ VISELKEDÉS


- 1.1 Teljes illetve Nicknév is engedélyezett a Discord szerveren. A játékban a futamokon viszont kötelező a teljes nevet használni ékezet nélkül. Családi és utónevet Nagy kezdőbetűvel (pl. Kalapacs Robert) kell írni. Aki ezt nem tartja be, még figyelmeztetés ellenére sem, azt a vezetőség eltávolíthatja. Ekkor a lobbyba már nem tud visszalépni!
- 1.2 A bajnokság szervezőinek elsődleges célja, hogy bárkinek, akinek nevezése elfogadásra került és megkapta a versenyengedélyét, kellemes időtöltést és szórakozást biztosítson, éppen ezért elvárják a sportszerű viselkedést.
- 1.3 Sportszerű és tisztességes magatartást tanúsít a versenyző, ha a rendezvény során figyelemmel van arra, hogy nem egyedül van a pályán, szándékosan vagy gondatlanságból nem okoz balesetet, betartja a szabályokat, a rendezvény során nem kényszerít másokat balesetveszélyes helyzetbe, illetve nem juttat másokat jogtalan előnyhöz – a csapattaktikai előnyök kivételével.
- 1.4 Sportszerűtlen, tiszteletlen magatartás a Discordon egymás iránt akár írásban, akár szóban, figyelmeztetés ellenére is folytatja, a versenyző azonnali kizárását eredményezheti a bajnokságból. Ezen túl a bajnokságból való kizárást is vonhatja maga után a szándékos, előre megfontolt szándékú baleset okozása, a rendezvény (teszt, időmérő, futam) lebonyolításának szándékos megzavarása, akadályozása.
- 1.5 Technikai jellegű rendezvény miatt minden műszaki probléma, meghibásodás, meg nem felelés, amely a versenyzők oldaláról jelentkezik – még ha az tőlük független is (pl. az internetszolgáltatás hibái), nem teszik lehetővé az egyedi elbírálást, az ebből eredő hátrányokat a versenyzők viselik. A futam időmérőn tapasztalható bárkinél magas ping, vagy lagg, ami veszélyezteti a többi versenyző autójának épségét, azt figyelmeztetni kell, hogy szüntesse meg a hibát. Ha a hiba nem szűnik meg, akkor az a versenyző biztonsági okokból nem indulhat a futamon.



















1.6 Az EA által kiadott F1®23 játékkal kerül megrendezésre a bajnokság. Több jelentkező esetén két osztályban. A bajnokság 18 futamból áll. I. osztály:2023 szeptember 23-tól 2024 június 1.-ig két hetente. Ha alakulna II. osztály akkor az is minden második héten. Pontos időpontok a II. osztály megalakulása után.

1.7 Hivatalos tesztek minden kedden és pénteken 20-21 óráig tartanak. A szombati futam előtti 1 órás teszt is beletartozik a hivatalos tesztbe, ami 19 órakor kezdődik. A futamok időpontja minden szombaton 20 óra. Tehát egy adott futam előtt 5 hivatalos teszt lesz melyen, ha valaki egyik teszten sem vesz részt az nem indulhat a futamon.

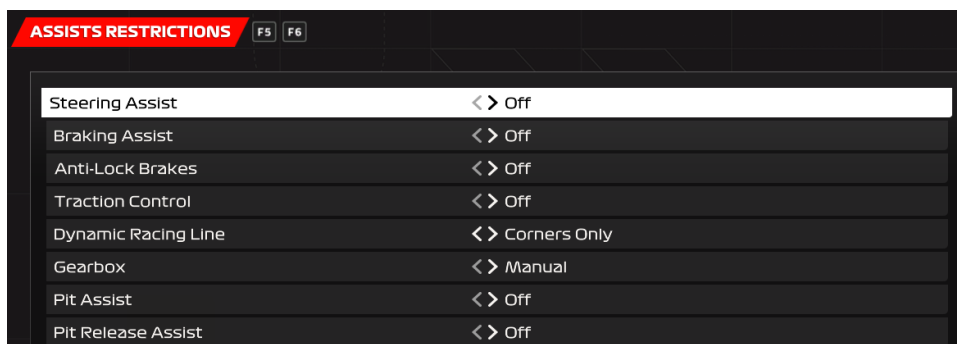
## 2. PROGRAM BEÁLLÍTÁSOK - F1®23

2.1 Futam Lobby indítás 19 órakor - hivatalos edzés, utána új lobby. Normál futamos lebonyolítás: 18 perces időmérő, 50%-os futam, illetve néhány pályán egykörös időmérő SPRINT és 50%-os futam

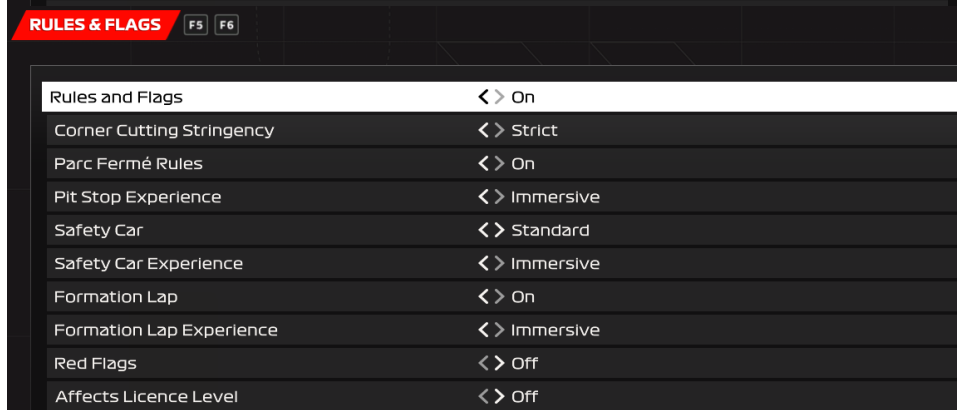


srsz.	I. osztály	Pályák	időmérő	Sprint	Futam
1	2023. szept. 23.	 Japán	short		50%
2	2023 okt. 07.	 Katar	short		50%
3	2023 okt. 21	 Austin	oneshot	Sprint	50%
4	2023 nov. 04.	 Brazil	short		50%
5	2023 nov. 18.	 Las Vegas	short		50%
6	2023 dec. 02.	 AbuDhabi	oneshot		50%
7	2023 dec. 16.	 Monza	short		50%
8	2024. jan. 13.	 Silverstone	oneshot	Sprint	50%
9	2024. jan. 27.	 Ausztria	oneshot		50%
10	2024. febr. 10.	 Belgium	short		50%
11	2024 febr. 24.	 Bahrein	short		50%
12	2024. márc. 09.	 Jedda	oneshot	Sprint	50%
13	2024 márc. 23.	 Ausztrália	short		50%
14	2024 ápr. 6.	 Barcelona	oneshot		50%
15	2024 ápr. 20.	 Kína	short		50%
16	2024. máj. 4.	 Miami	oneshot	Sprint	50%
17	2024 máj.18.	 Imola	oneshot		50%
18	2024 jún. 1.	 Hungaroring	short		50%

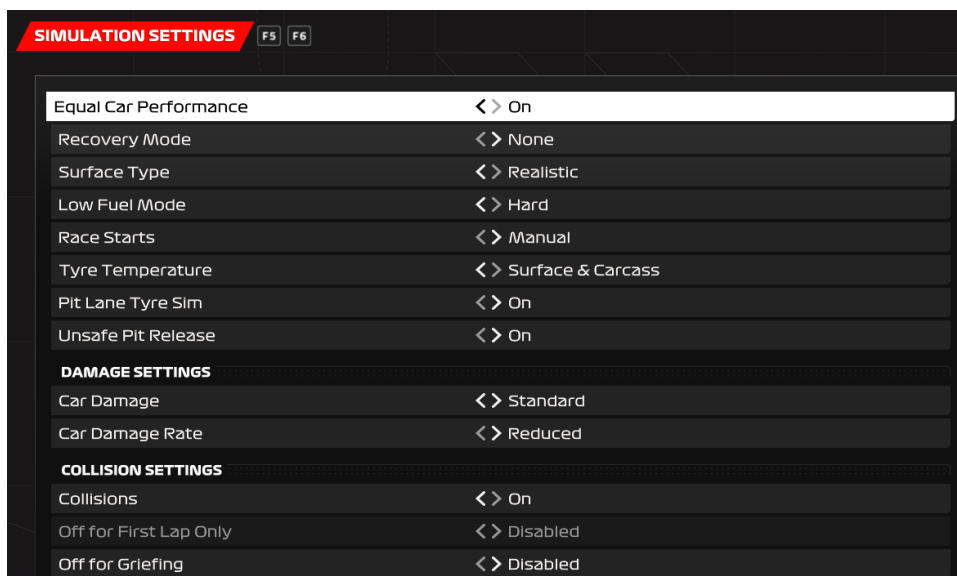
## 2.2 Segítségék:



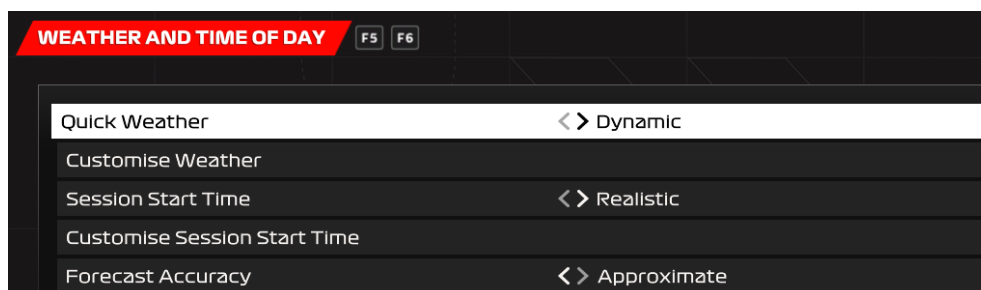
## 2.3 Szabályok



## 2.4 Szimuláció



## 2.5 Időjárás:



**2.6 Futam replay mentés kötelező!** A futamok után az óvásokhoz szükség van a futam replay-re. Ezért mindenkinek el kell mentenie a futam végén a replayt, Aki viszont kiesett, az video formátumban is leadhatja, ha a BT kéri. Aki nem tud felmutatni semmilyen bizonyítékot az esetéről, annak az óvása elutasításra kerül.

2.7 A kiesett versenyző nem tud futamot menteni. Ha kiesett versenyző óv, akkor részletes leírásban jeleznie kell a vétkes nevét, a kör számot és szektort, ahol az incidens történt. Ekkor a BT. elkérheti vétkes replay-ét.

2.8 Parcferme: Az időmérőn lehetőség van betölteni az autó beállításait. Ha a versenyző kilép a pályára időmérőn, életbe lép a parcferme szabály, függetlenül attól, hogy töltött e be setupot, vagy sem. Aki elfelejti betölteni a setup-ját, az már csak a program által felajánlott beállításokat tudja használni időmérőn és-vagy a futamon. Hibás, vagy elfelejtett setup betöltés miatt nincs restart, vagy új lobby. Ez mindenkinek saját felelőssége.

2.9 A szombati futam lobby belépésekor senki nem nyomhat a „read up”-ra a BT engedélye nélkül az időmérő kezdete előtt. Erre azért van szükség, hogy a későn érkezők tudjanak biztonságosan csatlakozni, autót választani. A „read-up”-tól kezdődően minden pilóta felelőssége a setup és a stratégia beállítása. Az időmérő utáni futam rajtrácson senki nem nyomhat a BT engedélye nélkül a „start race” gombra, mivel idő kell a setup betöltéséhez, illetve a stratégia beállításához. Bárki, aki idő lejártá előtt, szándékosan rányom a „start race”-ra, azt a BT büntetésben részesítheti.

### 3. PONTOZÁSOS RENDSZER:

3.1 A futamok utáni pontozás a következő helyezések szerint:

Normál futam:	1. hely:	25	SPRINT futam:	1. hely:	12
	2. hely:	22		2. hely:	11
	3. hely:	20		3. hely:	10
	4. hely:	18		4. hely:	9
	5. hely:	16		5. hely:	8
	6. hely:	14		6. hely:	7
	7. hely:	12		7. hely:	6
	8. hely:	10		8. hely:	5
	9. hely:	8		9. hely:	4
	10. hely:	6		10. hely:	3
	11. hely:	5		11. hely:	2
	12. hely:	4		12. hely:	1
	13. hely:	3			
	14. hely:	2			
	15. hely:	1			

3.2 A futamon elért leggyorsabb kör: +3 pont (lila színnel jelölve) Csak az első 10 helyezetten belüli kaphatja

### 4. EXTRA PONT

4.1 Minden autó, aki a célba ért a futamon +6 extra pontot kap,-kivéve a Sprint futam-(sárga színnel jelölve) Ösztönözve minden versenyzőt, hogy végig vigye a futamot.

4.2 Nem jár az extra pont, ha az illető ellen szabálytalanság, vagy baleset miatt óvást nyújtanak be, melyen bármilyen büntetést kap.

### 5. SZABÁLYTALANSÁGOK

5.1 kipördüléskor, pályaelhagyáskor a „Reset to Track” használata tiltott. Aki ezt alkalmazza, annak eredménye törlésre kerül. A kerékvető fennakadások végett sem alkalmazható a Reset to Track.

5.2 Verseny folyamán, minden olyan előzés szabálytalan, amely során akár a védekező, akár a támadó fél kettőnél több kerékkel a pályát elhagyja kivéve, ha baleset elkerülése, lekörözés megkönnyítése miatt történik. Szabálytalan előzés után a vétkes versenyző (büntetés terhe mellett) köteles maga elé engedni a vétlen versenyzőt (legkésőbb a következő szektor kezdetéig). A rajtok más elbírálás alá kerülnek.

- 5.3 Tilos a futam résztvevőinek kizorítása. Amennyiben a versenyző haladási ívét úgy választja meg, hogy egy másik versenyzőt rákényszerít a pálya elhagyására, az kizorításnak minősül. Kizorításnak minősül továbbá, ha a kanyarbejáratnál az elől haladó autó belső íven halad és sodródik a külső ív felé, miközben a mögötte haladó autó első vezetősárnya az előrébb haladó autó hátsó kerekeivel már egy vonalba kerül. A belső íven haladónak ebben az esetben a külső íven érkezettnek legalább annyi helyet kell szabadon hagynia, ahol a mellette haladó autó még elfér (minimum 2 kerék a pályán). A baleset elkerülése érdekében a hátrébb levő autó (rosszabb pozícióban) köteles visszavenni a tempóját.
- 5.4 Tilos a védekezések során a ráhúzás. Ha a hátul haladó autó az elől haladó mellé kerül az 5.3 pont szerinti módon, az elől haladó nem kényszerítheti erős fékezésre tiltott haladási ívének megváltoztatásával a másikat „ráhúzással”. Kötelező – főleg íveken – a kanyarívet megtartani, még ha az az ív számára előnytelen is. Két egymás mellett haladó autónál értelmezhetetlen az ideális kanyarív fogalma.
- 5.5 Tilos a védekezés során a cikázás. A lassabb (támadott) versenyző védekezése során haladási ívét támadtatásakor – amikor a gyorsabb (támadó) versenyző előzési közelségbe kerül – csak egyszer változtathatja meg. Támadtatásnál a haladási ív egynél többszöri változtatása tilos. Különösen tilos a cikázás. kanyar előtti féktávon [az első kihelyezett távolságjelző táblától, amennyiben a pályákon olyanok kihelyezésre kerültek].
- 5.6 A kilökés a versenyek során legtöbbször előforduló szabálytalanság – a rendszeres pályaelhagyás mellett – a kilökés, amely jár autó-sérüléssel, vagy nem. A kilökés többnyire a féktávokon történik. A kilökés alatt azt értjük, ha két autó közül a hátsó olyan mértékben hozzáér az előtte haladó autóhoz, hogy annak vezetője elveszti uralmát a verseny gépe felett, függetlenül attól, hogy elhagyja eközben a pályát vagy sem. Ha kilökés után közvetlenül a vétkes (kilökő) versenyző megelőzi a vétlent, az szabálytalan előzésnek minősül. A balesetet okozó versenyző köteles büntetés terhe mellett a vétlen versenyzőt bevárni még akkor is, ha eközben őt magát megelőzi egy harmadik (negyedik stb.) autó. A bevárás nem történhet álló helyzetben a pályának azon részén, ahol az beláthatatlan és maga is baleset forrása! Azonban a balesettől számított körön belül kell megtörténnie a visszaengedésnek (kivételesen az utolsó kör ott a célba érkezés előtt).

## 6. ZÁSZLÓ SZABÁLYOK

- 6.1 **Sárga zászló:** Baleset, vagy autó akadály a pályán. Ez lehet egyszerű kipördülés, elakadás, sérüléssel vagy anélkül. Ilyenkor az adott szektorban tilos az előzés, és kötelező a tempó csökkentése a további balesetek elkerülése érdekében.
- 6.2 **VSC, azaz Virtuális Safety Car:** Valamely szektorban olyan baleset történt, amit aránylag rövid idő alatt megszüntethető. Ilyenkor is az előzés tilos, visszafogott tempóval haladnak az autók, miközben ügyelni kell arra, hogy a Delta érték „zöld színben” legyen. Ha „piros színben” van a Delta, akkor 12 másodperce van az illetőnek, hogy „zöldbe kerüljön, ellenkező esetben box áthajtásos büntetést kap. VSC végén Zöld felirat jelzi, hogy folytatható a verseny.
- 6.3 **Safety Car:** Sárga felirattal „Safety Car” jelenik meg. Ekkor minden autó felsorakozik a Safety Car mögé. A lemaradt autók is csak csökkentett tempóval érhetik utol a mezőnyt a „zöld” delta értéket követve. Amikor a Safety Car kimegy a pályáról azt a harmadik szektornál kikapcsolt lámpákkal jelzi. Ekkor az elől haladó autó tempója határozza meg a haladást. A Safety Car autót nem előzheti meg az elől haladó autó. A rajtvonalig tilos az elől haladó versenyautót előzni. Biztonsági autó fázis alatt tilos a büntetések letöltése.

6.4 **Kék zászló:** gyorsabb jármű közeledik, elengedési kötelezettséggel. A lassú (körhátrányban lévő) versenyző köteles minél hamarabb félrehúzódní (az ideális ívről lehúzódní) és biztonságosan elengedni a gyorsabb versenyzőt! Az a lekörözendő versenyző, aki nem adja meg az ideális feltételeket a lekörözőnek, a program által kiosztott büntetésen túl –az eset súlyosságát vagy gyakoriságát figyelembe véve – további szankcióban is részesülhet.

## 7. BÜNTETÉSEK

7.1 Rajt baleset okozásakor a vétkes versenyzőt –a baleset súlyosságától függően – a versenybíróóság a vétkest akár futam törléssel is sújthatja.

7.2 A program egyes szabálytalanságok elkövetését automatikusan szankcionálja, melyre jelen szabályzat nem tér ki.

7.3 Egy adott futamon az időmérőről eltiltott versenyző, az időmérőn nem jöhet ki a boxból

7.4 Az 5-os bekezdésben leírt szabálytalanságokat a Bírói testület bírálja el, ahol az alkalmazandó büntetések a következők lehetnek:

- a. büntető pont (9. bekezdés)
- b. 5, 10, illetve 15 másodperces büntetés a baleset következményétől függően
- c. Következő futam időmérő eltiltás
- d. Extra pont elvonás
- e. Eredmény törlés
- f. Futam eltiltás
- g. Végleges kizárás

## 8. ÓVÁS

8.1 Versenyt követően legkésőbb vasárnap (futam utáni nap) 10 óráig a **Maszosz.com-on bajnokságok menü – F1' 23 PC-bajnokság -Óvás ürlap** kitöltésével fogadjuk el az óvásokat.. Szükséges a videóbizonyíték bemutatása a BT-nek. Továbbá, ha szükséges, a BT bekéri és külön-külön meghallgathatja mindkét felet.

8.2 A versenybíróóság joga és kötelessége a futam során tapasztalt szabálytalanságok és a futamot követően benyújtott óvások elbírálása és szankcionálása. A versenybíróóság részrehajlás nélkül, legjobb tudása szerint működik. A Versenybíróóság döntése végleges. A döntés ellen nem lehet fellebbezni

## 9. BÜNTETŐPONT RENDSZER

9.1 Ha valaki eléri a 15 büntető pontot, akkor az a következő futamán nem indulhat. Futam eltiltás.

9.2 Figyelmeztetés: Olyan szituációk, melyek esetleg óvás benyújtásakor, vagy a versenybíróóság a futam után tapasztal, és nem ütik meg a büntetés mértékét, a vétkes versenyzőt figyelmeztetésben részesítheti.

9.3 Büntetőpont: Olyan vitatott esetek, melyek esetleg óvás benyújtásakor, vagy a futam után kerül elbírálásra, a vétkes versenyző büntetőpontban részesül. A büntetőpont mértéke, ami lehet 1-10 pont között, függ a szituáció súlyosságától.

## 10. KIEGÉSZÍTŐ SZABÁLYOK (Játék Hibák)

- 10.1 Akkor lehet indítani új lobbyt, amikor 3, vagy több embernél jelentkeznek problémát. A második lobbynál, ha megint jelentkeznek ezek a problémák, akkor már nem lesz új lobby. A második lobbynál is dinamikus az időjárás, bár lehet, hogy időjárás más lesz. Arra lehet készülni.
- 10.2 Ha valaki verseny alatt összetöri az autóját, és kiesik a versenyből, akkor a lobbyt nem hagyhatja el. Mivel, ha valaki kilép egy éppen aktuális futamból, sajnos bűgössá teheti a játékot. Ezért tilos kilépni addig, amíg a záró ceremónia el nem kezdődik E szabály be nem tartása miatt 10 büntető pont büntetés jár (lásd 9. fejezet). Második kilépéskor futam eltiltás.
- 10.3 Lekörözött versenyző az SC alatt beszorul az elsők közé, ilyenkor a mögötte lévők, ha megakarják előzni, „illegál overtake”-t kapnak és a játék megbünteti őket. Indokolt esetben a büntetést a BT eltörölheti, ha a lekörözött nem alkalmazkodik a verseny körülményekhez. A lekörözött ilyenkor kétdolgot tehet:
- a: Az SC alatt és végén a lekörözött felveszi a tempót az előtte lévőkkel egészen az SC végén a célvonalig. Célvonalat elhagyva már le kell húzódnia a mögötte lévők elengedéséhez (Kék zászló szabály)
- b: Az SC alatt és végén a lekörözött 4 keréssel elhagyja a pályát, és lassan haladva megvárja míg a mezőny elmegy mellette, majd beáll a mezőny végére. Ugyanis, ha valaki 4 keréssel a pályán kívülre kerül, az előzhetővé válik és a mögötte érkező nem fog kapni illegált, ha megelőzi a körhátrányba lévőket

A szabályzatot átolvastam és igyekszek minden pontját betartani!

**A Jelentkezés 2023. november 5-étől tagdíj mentes. Az eddigi befizetett tagdíjat a bajnokság végén jutalmakra , díjakra fordítjuk.**

Ha nem fogadod el a szabályzatot, akkor NEM kell kitölteni a jelentkezési lapot. Köszönjük eddigi türelmedet. Várunk vissza.

Szabályzat készült módosításaival együtt: 2023. november 5.

  
Ligavezető

Változtatás jogát fenntartjuk!